

SORULAR

Soru-1: Program derlenmesini engelleyecek olan hataları düzeltmiş olarak yeniden yazınız. Doğru programın derlenip çalıştırıldığında ortaya çıkacak olan ekran görüntüsünü ve her bir elemanın sayısal olarak değerini yazınız.

```
#include <stdio>

Function basla int a {
    İnt b:1 /*a=2*/
    Printf("\Baslangıç değeri %d',b,a)
}

Void main()
    İnt a,b,c,d=5;
    C=2,b=10;
    /*a=3;/**///b=5;
    Printf("%d",c-a);
    C=a+b
    İf (a<=c) a=d;
    İf (b>=d) a=c;printf("D büyüktür");
    İf (a==b) a=a+3;basla (b);
    Printf("%d %d\n a %d %d",a,b,c,d);
}
```

Soru-2: $\sum_{x=1}^{100} \frac{x^3 + 3y}{y^2 - 2x}$ yanda verilen fonksiyon için, dışarıdan girilecek herhangi bir y değeri için fonksiyonun sonucunu hesaplayan programın C kodlarını yazınız.

Soru-3:Dışarıdan verilen X değerine göre aşağıdaki matrisi iki boyutlu bir dizide oluşturup bu dizideki elemanları aşağıda gösterildiği gibi ekrana yazan programı yazınız.

X=3 ise
1 2 3
1 2
1

Soru-4: G6m6l6 bir sistemde alıřabilecek bir řans oyunu tasarlanmak istenmektedir. Ařađıdaki gereksinim analizi tablosuna g6re t6m kuralları alıřtıracak bir oyun programı yazınız.

1. Bir sayı tahmin oyunu yazılacaktır.
2. Sayı 0 ile 25 arasında rastgele olarak program tarafından seilecektir.
3. Seilecek olan sayı kullanıcı tarafından edilmeye alıřacaktır.
4. Tahmin hakkı 5'tir.
5. Kullanıcının 0 ve 25 arasında bir sayı haricinde kesinlikle bir karakter girmesine izin verilmeyecektir.
6. Her hatalı tahminde kullanıcının kaç tahmin hakkı kaldıđına dair bir bilgilendirme yapılacaktır.
7. Aralık dıřında girilecek olan sayı tahminlerinde kullanıcı aralık dıřı sayı girdiđine dair uyarılmalı ve mevcut hakkı eksilmemelidir.
8. Bařarılı ve bařarısız olan kullanıcılar uygun řekilde uyarılmalı ve oyunu tekrar oynamak isteyip istemediđi kullanıcıya Evet/Hayır mantıđı ile sorulmalı ve devam etmek isteyen oyuncular tekrar oyunun en bařından bir daha oynayabilmelidir.
9. Sistem iki seviye olarak tasarlanmalıdır. Sayıyı 5 hakkı hak ierisinde tahmin eden kiři, aralıđın iki katı olduđu ikinci seviyeye tařınacaktır. Yani dođru sonucu bulan kiři oyuna seviye 2'den devam ederek 0-50 arasında olan bir sayı k6mesi ierisinden seilen yeni sayıyı tahmin etmeye alıřacaktır.

CEVAPLAR

Cevap-1:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int basla (int a ){
    int b=1; /*a=2*/
    printf("\nBaslangiç deęeri %d",b,a);
    return 0;
}
int main(){
int a=0,b=0,c=0,d=5;
c=2; b=10;
/*a=3; /*///b=5;
printf("%d ",c-a);
c=a+b;
if(a<=c) a=d;
if(b>=d) {a=c;printf("D büyüktür");}
if(a==b) {a=a+3;basla(b);}
printf("%d %d\a %d %d ",a,b,c,d);
getch();
}
```

Ekran Görüntüsü

2 D Büyüktür
Başlangıç deęeri 113 10 10 5

Eleman Deęerleri

a=13,b=10,c=10,d=5

Cevap-2:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int x=1,y=0;
float t=0;
main(){
    printf("Y Deęeri:");
    scanf("%d",&y);
    for(x=1;x<=100;x++){
        if(y*y!=2*x)
            t+= (x*x*x+3*y)/(y*y-2*x);
    }
    printf("\nSonuc : %f",t);
    getch(); }
```

Cevap-3:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int x,a[25][25],i,j;
main(){
    do{
        printf("1-25 Arasi bir Sayi: ");
        scanf("%d",&x);
    }while(x>25);
    for(i=0;i<x;i++){
        for(j=0;j<x;j++){
            if(j>=i){
                a[i][j]=1+(j-i);
                printf("%3d",a[i][j]);
            }else{
                printf("  ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    getch();
}
```

Cevap-4:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include<time.h>
int SAYI=0,level=1,h=1,t=0,BILDIM=0;
char kr;
int main()
{
    int a=1,sayi;
    srand(time(NULL));
    do {
        SAYI=rand()%25*level;
        h=1;
        BILDIM = 0;
        printf("\nSEVIYE : %d , Aralik 0-%d :
%d\n",level,SAYI,level*25);
        do {
            printf("%d. hakkniz Bir sayi giriniz : ",h);
            scanf("%d",&t);
            if(t>=0 && t<=25*level){
                if(t==SAYI){
```

```

        BILDIM=1;
    }else
        printf("Tekrar deneyin.\n");
        h++;
    }else{
        printf("Aralik disindasiniz, tekrar
deneyiniz.\n");
    }
}while(h<=5 && BILDIM==0);
if (BILDIM==0){
    printf("\nTahmin Edemediniz !");
    printf("\nTekrar denemek istermisiniz ?
[E/H]");
    level=1;
    kr=getch();
}else{
    if(level==1){
        printf("TEBRIKLER !!!");
        printf("\nIkinci seviye icin lutfen bir
tusa basiniz.");
        getch();
        level=2;
        kr='e';
    }else{
        printf("\noYUNU BASARIYLA
BITTIRDINIZ...");
        getch();
        return 0;
    }
}
}while(kr=='E' || kr=='e');
printf("\nProgram Kapatiliyor.");
getch();
}

```